

Jorge Benito Ugás - INGENIERO INFORMÁTICO

Localidad: Santiago de Cuba, Cuba. | Email: jorgebenitougas@gmail.com | Teléfono: +5354726716.
Portafolio: <https://doctorbios1990.github.io> | GitHub: <https://github.com/DoctorBIOS1990>
LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/jorge-benito-ugás>

PERFIL:

Desarrollador Backend especializado en Python, con experiencia en el diseño y desarrollo de aplicaciones web, APIs y soluciones standalone, on-promise orientadas a negocio. Liderazgo en desarrollo de productos completos, desde el análisis de requerimientos hasta su implementación en producción. Fundador y líder técnico de una solución utilizada por clientes en 8 países. Perfil orientado a resultados, con fuerte enfoque en automatización de procesos, optimización de rendimiento y construcción de soluciones eficientes y escalables.

EXPERIENCIA LABORAL:

- ✓ **Founder & CEO | Ingeniero de Software Líder | Septiembre 2021 – Actualidad**
Doctor BIOS / Center AIO Pro, Santiago de Cuba
 - Fundador y responsable técnico de una **solución (standalone)** para gestión de servicios técnicos.
 - Desarrollo completo del sistema (Backend, base de datos y lógica de negocio).
 - Producto utilizado por **55+ clientes** en **8 países**, por **más de 4 años**.
 - Generó un **impacto medible: redujo el tiempo** operativo con estimación de **30%-40%**.
 - Diseño de arquitectura modular y optimización del rendimiento.

Tecnologías: Delphi, SQLite, VCL framework, DevExpress.

- ✓ **Desarrollador de Software | Septiembre 2025 – Febrero 2026**
Proyecto Medio Ambiental Pro-Vida, MINSAP, Santiago de Cuba, Cuba
 - Desarrollo de sistema integral como solución (**on-premise**) para gestión hospitalaria (SIGMIH)
 - Automatización de procesos estadísticos y operativos.
 - **Reducción del tiempo** de procesamiento con estimación de un **20%-35%**.
 - Implementación de reportes, análisis de datos y backups automatizados.
 - Formación a usuarios y soporte técnico.

Tecnologías: Django, Django REST Framework, PostgreSQL, Redis, Git

- ✓ **Desarrollador de Software | Septiembre 2022 – Diciembre 2024**
Imperio Gamers, Santiago de Cuba, Cuba
 - Rediseño completo de sistema de ventas y catálogos digitales.
 - Optimización del rendimiento y corrección de memory leaks.
 - Desarrollo de herramientas de gestión de bases de datos.
 - Mejora de la experiencia de usuario (UX/UI).
 - Sistema utilizado por **más de 200+ usuarios**.

Tecnologías: Delphi, PHP, SQLite, Aplicaciones web, HTML, CSS, Javascript.

- ✓ **Desarrollador de Software | Octubre 2021 – Actualidad**
Autónomo, Santiago de Cuba, Cuba
 - Desarrollo de aplicaciones web y APIs para distintos clientes.
 - Diseño de bases de datos relacionales y no relacionales.
 - Implementación de soluciones orientadas a negocio.

EDUCACIÓN

- ✓ **Grado en Ingeniería Informática**
Universidad de Oriente | octubre 2020 – julio 2025, Santiago de Cuba, Cuba.
- ✓ **Técnico Informática / Bachiller (Doble grado)**
Politécnico Jose Tey Saint-Blancard | 2005 – 2008, Santiago de Cuba, Cuba.

HABILIDADES DURAS

- ✓ **Lenguaje principal:** Python (Django, FastAPI, Streamlit).
- ✓ **Experiencia en otros lenguajes:** Java (SpringBoot, JPA/Hibernate), Delphi (VCL, FMX).
- ✓ **Conocimientos básicos:** Flask, PHP, C++, ReactJS.
- ✓ **Bases de datos:** PostgreSQL, MySQL, MongoDB, Redis.
- ✓ **Desarrollo Web:** HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap, Thymeleaf.
- ✓ **Herramientas:** Git, Github (QA), Docker (Deploy), Postman (Testing).
- ✓ **Documentación:** Visual Paradigm, Markdown, OpenAPI/Swagger, AutoSchema,
- ✓ **Otros:** Servicios REST, arquitectura de sistemas, automatización de procesos.

INFORMACIÓN ADICIONAL:

- ✓ Experiencia en desarrollo de soluciones end-to-end.
- ✓ Capacidad de liderazgo técnico y gestión de proyectos.
- ✓ Enfoque en eficiencia operativa, optimización de procesos y seguridad informática.
- ✓ Conocimientos de hardware como complemento técnico.

IDIOMAS:

- **Español:** Nativo. **Inglés:** B1(Intermedio).